

CIRCUITO MINEIRO DE XADREZ ESCOLAR

Etapa 4



Projeto Esportivo 18/2013 Decreto 46.308/13

Datas: Etapa 4- 12 de Agosto - Município de Itatiaiuçu

Local: Ginásio Santino Chaves de Mendonça, Rua Anízio Chaves de Mendonça, Itatiaiuçu/MG.

Horário: Início 13 horas Término 17:20 horas

Inscrições: Gratuitas pelo email cmxe2015@gmail.com com os seguintes dados:

- ❖ Etapa na qual vai participar
- ❖ Nome Completo
- ❖ Ano Escolar
- ❖ Nome da Escola
- ❖ Município

Observação:

- *As inscrições incompletas não serão acatadas.*
- *Os professores poderão efetuar as inscrições de seus alunos.*

Objetivos: fomentar a prática do xadrez e difundi-lo no âmbito escolar.

Pré-Requisito: aberto a todos os estudantes do ensino fundamental e do ensino médio, das escolas públicas e privadas, de Minas Gerais.

Categorias: Cat. "A" (1º, 2º e 3º ano fundamental); CAT. "B" (4º e 5º ano fundamental); CAT. "C" (6º e 7º ano fundamental); CAT. "D" (8º e 9º ano fundamental) e CAT. "E" (1º, 2º e 3º ano do Ensino Médio).

Todas as categorias no Absoluto e no Feminino.

Sistemas de Disputa: "Sistema Suíço" de empareiramento em 5 (cinco) rodadas para número igual ou superior a 7 (sete) jogadores; "Sistema Schuring" de empareiramento para número igual ou inferior a 6 jogadores.

Observação: havendo apenas dois competidores numa determinada categoria, os mesmos jogarão numa categoria disponível e superior à própria. Mas, para efeito de classificação, serão consideradas as pontuações de ambos na categoria em que jogaram e a premiação será relativa à categoria às quais estavam inscritos.

Tempo de Reflexão: 15 minutos por jogador, nocaute.

CrITÉrios de Desempate: Sistema Suíço: Milésimos Medianos; Milésimos Totais; Pontuação Progressiva; Sonneborn-Berger e partida de 5min com sorteio de cores; Sistema Schuring: Sonneborn- Berger; N° de Vitórias e partida de 5min por jogador com sorteio de cores.

Observação: caso dois jogadores de uma determinada categoria encerrem o torneio com a totalidade dos pontos, serão desconsiderados os critérios de desempate e será realizada uma partida de 5min por jogador com sorteio de cores.

Regras: serão acatadas as Leis da FIDE, sobrepostas pelos artigos específicos do Apêndice “A” –“Xadrez-Rápido”, que não sejam conflitantes com as disposições do presente Regulamento.

- Serão aceitos jogadores na condição de “bye ausente” para a segunda rodada, sem bônus, desde que o Sistema de Emparceiramento seja o Suíço.
- Ao jogador em atraso, haverá tolerância de 15min, contados a partir da autorização do árbitro para o início da rodada.
- O competidor que desejar abandonar o torneio deverá avisar ao árbitro.
- O competidor que não se apresentar a uma rodada será eliminado do torneio.
- O jogador, ao recorrer contra alguma decisão de arbitragem, deverá fazê-lo de acordo com o estabelecido no “ART. 9” do Regulamento Geral, ao qual está inserido o presente Regulamento Específico.
- A inscrição para este torneio implica na plena aceitação das disposições do Regulamento Geral onde houver aplicabilidade, bem como na plena aceitação das disposições do presente Regulamento Específico.

Observação: a Federação Mineira de Xadrez reserva-se o direito de, a qualquer momento, exigir dos alunos-atletas documentos comprobatórios de escolaridade afim de que possa dirimir dúvidas e, de acordo com a circunstância, tomar medidas cabíveis tais como desclassificação do aluno-atleta irregular.